

# Matrices et applications linéaires

## 1. Rang d'une famille de vecteurs

$E$  est un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel.

### Rang d'une famille de vecteurs

Soit  $\{v_1, \dots, v_p\}$  une famille finie de vecteurs de  $E$ . Le **rang** de la famille  $\{v_1, \dots, v_p\}$  est la dimension du sous-espace vectoriel  $\text{Vect}(v_1, \dots, v_p)$  engendré par les vecteurs  $v_1, \dots, v_p$  :

$$\text{rg}(v_1, \dots, v_p) = \dim \text{Vect}(v_1, \dots, v_p)$$

**Proposition.** Soient  $E$  un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel et  $\{v_1, \dots, v_p\}$  une famille de  $p$  vecteurs de  $E$ . Alors :

- $0 \leq \text{rg}(v_1, \dots, v_p) \leq p$  : le rang est inférieur ou égal au nombre d'éléments dans la famille.
- Si  $E$  est de dimension finie alors  $\text{rg}(v_1, \dots, v_p) \leq \dim E$  : le rang est inférieur ou égal à la dimension de l'espace ambiant  $E$ .

Exemple. Le rang d'une famille  $\{v_1, \dots, v_p\}$  vaut  $p$  si et seulement si la famille  $\{v_1, \dots, v_p\}$  est libre.

### Rang d'une matrice

Le **rang** d'une matrice est le rang de ses vecteurs colonnes.

**Proposition.** Le rang d'une matrice échelonnée par colonnes est égal au nombre de colonnes non nulles.

Voici un exemple d'une matrice  $6 \times 6$  échelonnée par colonnes ; les \* désignent des coefficients quelconques, les + des coefficients non nuls. Cette matrice est de rang 4.

$$\begin{pmatrix} + & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ * & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ * & + & 0 & 0 & 0 & 0 \\ * & * & + & 0 & 0 & 0 \\ * & * & * & 0 & 0 & 0 \\ * & * & * & + & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

**Proposition.** Le rang d'une matrice ayant les colonnes  $C_1, C_2, \dots, C_p$  n'est pas modifié par les trois opérations élémentaires suivantes sur les vecteurs :

- $C_i \leftarrow \lambda C_i$  avec  $\lambda \neq 0$  : on peut multiplier une colonne par un scalaire non nul.
- $C_i \leftarrow C_i + \lambda C_j$  avec  $\lambda \in \mathbb{K}$  (et  $j \neq i$ ) : on peut ajouter à la colonne  $C_i$  un multiple d'une autre colonne  $C_j$ .
- $C_i \leftrightarrow C_j$  : on peut échanger deux colonnes.

Plus généralement, l'opération  $C_i \leftarrow C_i + \sum_{i \neq j} \lambda_j C_j$  conserve le rang de la matrice.

**Méthodologie.** Comment calculer le rang d'une matrice ou d'un système de vecteurs ?

Il s'agit d'appliquer la méthode de Gauss sur les colonnes de la matrice  $A$  (considérée comme une juxtaposition de vecteurs colonnes). Le principe de la méthode de Gauss affirme que par les opérations élémentaires  $C_i \leftarrow \lambda C_i$ ,  $C_i \leftarrow C_i + \lambda C_j$ ,  $C_i \leftrightarrow C_j$ , on transforme la matrice  $A$  en une matrice échelonnée par rapport aux colonnes. Le rang de la matrice est alors le nombre de colonnes non nulles.

**Théorème** (Matrice inversible et rang). Une matrice carrée de taille  $n$  est inversible si et seulement si elle est de rang  $n$ .

L'espace vectoriel engendré par les vecteurs colonnes  $(v_i)_{1 \leq i \leq p}$  et l'espace vectoriel engendré par les vecteurs lignes  $(w_i)_{1 \leq i \leq n}$  sont de même dimension :

**Proposition.**  $\text{rg} A = \dim \text{Vect}(w_1, \dots, w_n)$

Autrement dit le rang d'une matrice égale le rang de sa transposée :

$$\text{rg} A = \text{rg} A^T$$

Attention ! Les dimensions  $\dim \text{Vect}(v_1, \dots, v_p)$  et  $\dim \text{Vect}(w_1, \dots, w_n)$  sont égales, mais les espaces vectoriels  $\text{Vect}(v_1, \dots, v_p)$  et  $\text{Vect}(w_1, \dots, w_n)$  ne sont pas les mêmes.

## 2. Applications linéaires en dimension finie

$E$  et  $F$  sont deux  $\mathbb{K}$ -espace vectoriels.

**Théorème** (Construction d'une application linéaire). Si  $E$  est de dimension finie  $n$  et  $(e_1, \dots, e_n)$  est une base de  $E$ , alors pour tout choix  $(v_1, \dots, v_n)$  de  $n$  vecteurs de  $F$ , il existe une et une seule application linéaire  $f : E \rightarrow F$  telle que, pour tout  $i = 1, \dots, n$  :

$$f(e_i) = v_i.$$

### Rang d'une application linéaire

Soit  $f : E \rightarrow F$  une application linéaire et  $E$  est de dimension finie.

—  $\text{Im} f = f(E) = \{f(x) | x \in E\}$  est un espace vectoriel de dimension finie.

— Si  $(e_1, \dots, e_n)$  est une base de  $E$ , alors  $\text{Im} f = \text{Vect}(f(e_1), \dots, f(e_n))$ .

La dimension de cet espace vectoriel  $\text{Im} f$  est appelée **rang de  $f$**  :

$$\text{rg}(f) = \dim \text{Im} f = \dim \text{Vect}(f(e_1), \dots, f(e_n))$$

Le rang est plus petit que la dimension de  $E$  et aussi plus petit que la dimension de  $F$ , si  $F$  est de dimension finie.

### Théorème du rang

On rappelle que le **noyau** de  $f$  est  $\text{Ker} f = \{x \in E | f(x) = 0_F\}$ , c'est un sous-espace vectoriel de  $E$ .

**Théorème** (Théorème du rang). Soit  $f : E \rightarrow F$  une application linéaire,  $E$  étant de dimension finie.

$$\dim E = \dim \text{Ker} f + \dim \text{Im} f$$

Autrement dit :  $\dim E = \dim \text{Ker} f + \text{rg} f$

Cette formule sert à déterminer la dimension du noyau connaissant le rang, ou bien le rang connaissant la dimension du noyau.

### Application linéaire entre deux espaces de même dimension

$f : E \rightarrow F$  est un **isomorphisme** si  $f$  est une application linéaire bijective. La bijection réciproque est aussi une application linéaire.

**Proposition.** Soit  $f : E \rightarrow F$  un isomorphisme d'espaces vectoriels. Si  $E$  (respectivement  $F$ ) est de dimension finie, alors  $F$  (respectivement  $E$ ) est aussi de dimension finie et on a  $\dim E = \dim F$ .

Voici une sorte de réciproque extrêmement utile :

**Théorème.** Soit  $f : E \rightarrow F$  une application linéaire avec  $\dim E = \dim F$ . Les assertions suivantes sont équivalentes :

- $f$  est bijective
- $f$  est injective
- $f$  est surjective

Ainsi, si  $\dim E = \dim F$ , pour montrer que  $f$  bijective, il suffit de démontrer  $f$  injective ou bien  $f$  surjective.

## 3. Matrice d'une application linéaire

— Soit  $E$  un espace vectoriel de dimension  $p$  et  $\mathcal{B} = (e_1, \dots, e_p)$  une base de  $E$

— Soit  $F$  un espace vectoriel de dimension  $n$  et  $\mathcal{B}' = (f_1, \dots, f_n)$  une base de  $F$ .

— Soit  $f : E \rightarrow F$  une application linéaire.

— Pour  $j \in \{1, \dots, p\}$ ,  $f(e_j)$  s'écrit de manière dans la base  $\mathcal{B}'$  :

$$f(e_j) = a_{1j}f_1 + a_{2j}f_2 + \dots + a_{nj}f_n = \begin{pmatrix} a_{1j} \\ a_{2j} \\ \vdots \\ a_{nj} \end{pmatrix}_{\mathcal{B}'}$$

La **matrice de l'application linéaire**  $f$  par rapport aux bases  $\mathcal{B}$  et  $\mathcal{B}'$  est la matrice  $(a_{ij}) \in M_{n,p}(\mathbb{K})$  dont la  $j$ -ème colonne est constituée par les coordonnées du vecteur  $f(e_j)$  dans la base  $\mathcal{B}' = (f_1, f_2, \dots, f_n)$  :

$$\text{Mat}_{\mathcal{B}, \mathcal{B}'}(f) = \begin{matrix} & f(e_1) & \dots & f(e_j) & \dots & f(e_p) \\ \begin{matrix} f_1 \\ f_2 \\ \vdots \\ f_n \end{matrix} & \begin{pmatrix} a_{11} & \dots & a_{1j} & \dots & a_{1p} \\ a_{21} & \dots & a_{2j} & \dots & a_{2p} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ a_{n1} & \dots & a_{nj} & \dots & a_{np} \end{pmatrix} \end{matrix}$$

Les vecteurs colonnes sont l'image par  $f$  des vecteurs de la base de départ  $\mathcal{B}$ , exprimée dans la base d'arrivée  $\mathcal{B}'$ .

### Matrice d'une composition.

La matrice associée à la composition de deux applications linéaires est le produit des matrices associées à chacune d'elles, dans le même ordre.

**Proposition.** Soient  $f : E \rightarrow F$  et  $g : F \rightarrow G$  deux applications linéaires et soient  $\mathcal{B}$  une base de  $E$ ,  $\mathcal{B}'$  une base de  $F$  et  $\mathcal{B}''$  une base de  $G$ . Si on note :

$$A = \text{Mat}_{\mathcal{B}, \mathcal{B}'}(f) \quad B = \text{Mat}_{\mathcal{B}', \mathcal{B}''}(g) \quad C = \text{Mat}_{\mathcal{B}, \mathcal{B}''}(g \circ f)$$

Alors

$$C = B \times A$$

### Matrice d'un endomorphisme

Soit  $E$  un espace vectoriel de dimension  $n$ .  $f : E \rightarrow E$  est un **endomorphisme** (l'espace vectoriel de départ est égal à celui d'arrivée). On choisit généralement la même base  $\mathcal{B}$  au départ et à l'arrivée, et on note simplement  $\text{Mat}_{\mathcal{B}}(f)$  la matrice associée à  $f$ , c'est une matrice carrée de taille  $n \times n$ .

#### Exemple.

- Cas de l'identité :  $\text{id} : E \rightarrow E$ ,  $\text{id}(x) = x$ . Quelle que soit la base  $\mathcal{B}$  de  $E$ ,  $\text{Mat}_{\mathcal{B}}(\text{id}) = I_n$ .
- Cas d'une homothétie  $h_\lambda : E \rightarrow E$ ,  $h_\lambda(x) = \lambda \cdot x : \text{Mat}_{\mathcal{B}}(h_\lambda) = \lambda I_n$ .
- Cas d'une symétrie centrale  $s : E \rightarrow E$ ,  $s(x) = -x : \text{Mat}_{\mathcal{B}}(s) = -I_n$ .
- Cas de  $r_\theta : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$  la rotation d'angle  $\theta$ , centrée à l'origine, dans l'espace vectoriel  $\mathbb{R}^2$  muni de la base canonique  $\mathcal{B} : \text{Mat}_{\mathcal{B}}(r_\theta) = \begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix}$ .

Si  $A$  est la matrice associée à  $f$ , alors la matrice associée à  $f^p = f \circ f \circ \dots \circ f$  est  $A^p = A \times A \times \dots \times A$ .

### Matrice d'un isomorphisme

Soit  $f : E \rightarrow F$  un **isomorphisme** c'est-à-dire une application linéaire bijective. En dimension finie, on a  $\dim E = \dim F$ . On note  $A = \text{Mat}_{\mathcal{B}, \mathcal{B}'}(f)$ .

**Théorème** (Caractérisation de la matrice d'un isomorphisme).

1.  $f$  est bijective si et seulement si la matrice  $A$  est inversible.
2. Dans ce cas, la matrice de l'application linéaire  $f^{-1} : F \rightarrow E$  est la matrice  $A^{-1}$ .

C'est valable pour le cas particulier important d'un endomorphisme  $f : E \rightarrow E$  où  $E$  est muni de la même base  $\mathcal{B}$  au départ et à l'arrivée et  $A = \text{Mat}_{\mathcal{B}}(f)$ .

## 4. Changement de bases

### Coordonnées

Soit  $E$  un espace vectoriel de base  $\mathcal{B} = (e_1, e_2, \dots, e_p)$ . Pour chaque  $x \in E$ , il existe un  $p$ -uplet unique d'éléments de  $\mathbb{K}$   $(x_1, x_2, \dots, x_p)$  tel que

$$x = x_1 e_1 + x_2 e_2 + \dots + x_p e_p.$$

On note

La matrice des coordonnées de  $x$  est un vecteur colonne, noté  $\text{Mat}_{\mathcal{B}}(x) = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_p \end{pmatrix}_{\mathcal{B}}$ . Si  $\mathcal{B}$  on omet de mentionner la base.

### Image

Soit  $f : E \rightarrow F$  une application linéaire,  $\mathcal{B}$  une base de  $E$  et  $\mathcal{B}'$  une base de  $F$ .

— Soit  $A = \text{Mat}_{\mathcal{B}, \mathcal{B}'}(f)$ .

— Pour  $x \in E$ , notons  $X = \text{Mat}_{\mathcal{B}}(x) = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_p \end{pmatrix}_{\mathcal{B}}$ .

— Pour  $y \in F$ , notons  $Y = \text{Mat}_{\mathcal{B}'}(y) = \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \vdots \\ y_n \end{pmatrix}_{\mathcal{B}'}$ .

**Proposition.** Si  $y = f(x)$ , alors on a  $Y = AX$ .

### Matrice de passage d'une base à une autre

Soient  $\mathcal{B}$  et  $\mathcal{B}'$  deux bases de  $E$ . La **matrice de passage** de la base  $\mathcal{B}$  vers la base  $\mathcal{B}'$ , notée  $P_{\mathcal{B}, \mathcal{B}'}$ , est la matrice carrée de taille  $n \times n$  dont la  $j$ -ème colonne est formée des coordonnées du  $j$ -ème vecteur de la base  $\mathcal{B}'$ , par rapport à la base  $\mathcal{B}$ .

On résume :

La matrice de passage  $P_{\mathcal{B}, \mathcal{B}'}$  contient - en colonnes - les coordonnées des vecteurs de la nouvelle base  $\mathcal{B}'$  exprimés dans l'ancienne base  $\mathcal{B}$ .

**Proposition.** La matrice de passage  $P_{\mathcal{B}, \mathcal{B}'}$  de la base  $\mathcal{B}$  vers la base  $\mathcal{B}'$  est la matrice associée à l'identité  $\text{id}_E : (E, \mathcal{B}') \rightarrow (E, \mathcal{B})$  :

$$P_{\mathcal{B}, \mathcal{B}'} = \text{Mat}_{\mathcal{B}', \mathcal{B}}(\text{id}_E)$$

Faites bien attention à l'inversion de l'ordre des bases !

### Proposition.

1. La matrice de passage d'une base  $\mathcal{B}$  vers une base  $\mathcal{B}'$  est inversible et son inverse est égale à la matrice de passage de la base  $\mathcal{B}'$  vers la base

$$\mathcal{B} : P_{\mathcal{B}', \mathcal{B}} = (P_{\mathcal{B}, \mathcal{B}'})^{-1}$$

2. Si  $\mathcal{B}, \mathcal{B}'$  et  $\mathcal{B}''$  sont trois bases, alors  $P_{\mathcal{B}, \mathcal{B}''} = P_{\mathcal{B}, \mathcal{B}'} \times P_{\mathcal{B}', \mathcal{B}''}$

### Changement de coordonnées

- Soient  $\mathcal{B}$  et  $\mathcal{B}'$  deux bases d'un même  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel  $E$ .
- Soit  $P_{\mathcal{B}, \mathcal{B}'}$  la matrice de passage de  $\mathcal{B}$  vers  $\mathcal{B}'$ .

— Pour  $x \in E$ , on note  $X = \text{Mat}_{\mathcal{B}}(x) = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}_{\mathcal{B}}$ .

— Pour ce même  $x \in E$ , on note  $X' = \text{Mat}_{\mathcal{B}'}(x) = \begin{pmatrix} x'_1 \\ x'_2 \\ \vdots \\ x'_n \end{pmatrix}_{\mathcal{B}'}$ .

### Proposition.

$$X = P_{\mathcal{B}, \mathcal{B}'} X'$$

Notez bien l'ordre !

### Formule de changement de base

- Soient  $E$  et  $F$  deux  $\mathbb{K}$ -espaces vectoriels de dimension finie.
- Soit  $f : E \rightarrow F$  une application linéaire.
- Soient  $\mathcal{B}_E, \mathcal{B}'_E$  deux bases de  $E$ .
- Soient  $\mathcal{B}_F, \mathcal{B}'_F$  deux bases de  $F$ .
- Soit  $P = P_{\mathcal{B}_E, \mathcal{B}'_E}$  la matrice de passage de  $\mathcal{B}_E$  à  $\mathcal{B}'_E$ .
- Soit  $Q = P_{\mathcal{B}'_F, \mathcal{B}_F}$  la matrice de passage de  $\mathcal{B}'_F$  à  $\mathcal{B}_F$ .
- Soit  $A = \text{Mat}_{\mathcal{B}_E, \mathcal{B}_F}(f)$  la matrice de  $f$  de  $\mathcal{B}_E$  vers  $\mathcal{B}_F$ .
- Soit  $B = \text{Mat}_{\mathcal{B}'_E, \mathcal{B}'_F}(f)$  la matrice de  $f$  de  $\mathcal{B}'_E$  vers  $\mathcal{B}'_F$ .

**Théorème** (Formule de changement de base).

$$B = Q^{-1}AP$$

### Cas particulier de $f : E \rightarrow E$ endomorphisme.

- Soient  $\mathcal{B}, \mathcal{B}'$  deux bases de  $E$ .
- Soit  $P = P_{\mathcal{B}, \mathcal{B}'}$  la matrice de passage de  $\mathcal{B}$  à  $\mathcal{B}'$ .
- Soit  $A = \text{Mat}_{\mathcal{B}}(f)$  la matrice de  $f$  dans la base  $\mathcal{B}$ .
- Soit  $B = \text{Mat}_{\mathcal{B}'}(f)$  la matrice de  $f$  dans la base  $\mathcal{B}'$ .

$$B = P^{-1}AP$$

### Matrices semblables

Soient  $A$  et  $B$  deux matrices carrées de  $M_n(\mathbb{K})$ . Elles sont **semblables** s'il existe une matrice inversible  $P \in M_n(\mathbb{K})$  telle que  $B = P^{-1}AP$ .

**Corollaire.** Deux matrices semblables représentent le même endomorphisme, mais exprimé dans des bases différentes.