

Matrices et applications linéaires

1. Rang d'une famille de vecteurs

E est un \mathbb{K} -espace vectoriel.

Rang d'une famille de vecteurs

Soit $\{v_1, \dots, v_p\}$ une famille finie de vecteurs de E . Le **rang** de la famille $\{v_1, \dots, v_p\}$ est la dimension du sous-espace vectoriel $\text{Vect}(v_1, \dots, v_p)$ engendré par les vecteurs v_1, \dots, v_p :

$$\text{rg}(v_1, \dots, v_p) = \dim \text{Vect}(v_1, \dots, v_p)$$

Proposition. Soient E un \mathbb{K} -espace vectoriel et $\{v_1, \dots, v_p\}$ une famille de p vecteurs de E . Alors :

- $0 \leq \text{rg}(v_1, \dots, v_p) \leq p$: le rang est inférieur ou égal au nombre d'éléments dans la famille.
- Si E est de dimension finie alors $\text{rg}(v_1, \dots, v_p) \leq \dim E$: le rang est inférieur ou égal à la dimension de l'espace ambiant E .

Exemple. Le rang d'une famille $\{v_1, \dots, v_p\}$ vaut p si et seulement si la famille $\{v_1, \dots, v_p\}$ est libre.

Rang d'une matrice

Le **rang** d'une matrice est le rang de ses vecteurs colonnes.

Proposition. Le rang d'une matrice échelonnée par colonnes est égal au nombre de colonnes non nulles.

Voici un exemple d'une matrice 6×6 échelonnée par colonnes ; les * désignent des coefficients quelconques, les + des coefficients non nuls. Cette matrice est de rang 4.

$$\begin{pmatrix} + & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ * & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ * & + & 0 & 0 & 0 & 0 \\ * & * & + & 0 & 0 & 0 \\ * & * & * & 0 & 0 & 0 \\ * & * & * & + & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Proposition. Le rang d'une matrice ayant les colonnes C_1, C_2, \dots, C_p n'est pas modifié par les trois opérations élémentaires suivantes sur les vecteurs :

- $C_i \leftarrow \lambda C_i$ avec $\lambda \neq 0$: on peut multiplier une colonne par un scalaire non nul.
- $C_i \leftarrow C_i + \lambda C_j$ avec $\lambda \in \mathbb{K}$ (et $j \neq i$) : on peut ajouter à la colonne C_i un multiple d'une autre colonne C_j .
- $C_i \leftrightarrow C_j$: on peut échanger deux colonnes.

Plus généralement, l'opération $C_i \leftarrow C_i + \sum_{i \neq j} \lambda_j C_j$ conserve le rang de la matrice.

Méthodologie. Comment calculer le rang d'une matrice ou d'un système de vecteurs ?

Il s'agit d'appliquer la méthode de Gauss sur les colonnes de la matrice A (considérée comme une juxtaposition de vecteurs colonnes). Le principe de la méthode de Gauss affirme que par les opérations élémentaires $C_i \leftarrow \lambda C_i$, $C_i \leftarrow C_i + \lambda C_j$, $C_i \leftrightarrow C_j$, on transforme la matrice A en une matrice échelonnée par rapport aux colonnes. Le rang de la matrice est alors le nombre de colonnes non nulles.

Théorème (Matrice inversible et rang). Une matrice carrée de taille n est inversible si et seulement si elle est de rang n .

L'espace vectoriel engendré par les vecteurs colonnes $(v_i)_{1 \leq i \leq p}$ et l'espace vectoriel engendré par les vecteurs lignes $(w_i)_{1 \leq i \leq n}$ sont de même dimension :

Proposition. $\text{rg} A = \dim \text{Vect}(w_1, \dots, w_n)$

Autrement dit le rang d'une matrice égale le rang de sa transposée :

$$\text{rg} A = \text{rg} A^T$$

Attention ! Les dimensions $\dim \text{Vect}(v_1, \dots, v_p)$ et $\dim \text{Vect}(w_1, \dots, w_n)$ sont égales, mais les espaces vectoriels $\text{Vect}(v_1, \dots, v_p)$ et $\text{Vect}(w_1, \dots, w_n)$ ne sont pas les mêmes.

2. Applications linéaires en dimension finie

E et F sont deux \mathbb{K} -espace vectoriels.

Théorème (Construction d'une application linéaire). Si E est de dimension finie n et (e_1, \dots, e_n) est une base de E , alors pour tout choix (v_1, \dots, v_n) de n vecteurs de F , il existe une et une seule application linéaire $f : E \rightarrow F$ telle que, pour tout $i = 1, \dots, n$:

$$f(e_i) = v_i.$$

Rang d'une application linéaire

Soit $f : E \rightarrow F$ une application linéaire et E est de dimension finie.

— $\text{Im} f = f(E) = \{f(x) | x \in E\}$ est un espace vectoriel de dimension finie.

— Si (e_1, \dots, e_n) est une base de E , alors $\text{Im} f = \text{Vect}(f(e_1), \dots, f(e_n))$.

La dimension de cet espace vectoriel $\text{Im} f$ est appelée **rang de f** :

$$\text{rg}(f) = \dim \text{Im} f = \dim \text{Vect}(f(e_1), \dots, f(e_n))$$

Le rang est plus petit que la dimension de E et aussi plus petit que la dimension de F , si F est de dimension finie.

Théorème du rang

On rappelle que le **noyau** de f est $\text{Ker} f = \{x \in E | f(x) = 0_F\}$, c'est un sous-espace vectoriel de E .

Théorème (Théorème du rang). Soit $f : E \rightarrow F$ une application linéaire, E étant de dimension finie.

$$\dim E = \dim \text{Ker} f + \dim \text{Im} f$$

Autrement dit : $\dim E = \dim \text{Ker} f + \text{rg} f$

Cette formule sert à déterminer la dimension du noyau connaissant le rang, ou bien le rang connaissant la dimension du noyau.

Application linéaire entre deux espaces de même dimension

$f : E \rightarrow F$ est un **isomorphisme** si f est une application linéaire bijective. La bijection réciproque est aussi une application linéaire.

Proposition. Soit $f : E \rightarrow F$ un isomorphisme d'espaces vectoriels. Si E (respectivement F) est de dimension finie, alors F (respectivement E) est aussi de dimension finie et on a $\dim E = \dim F$.

Voici une sorte de réciproque extrêmement utile :

Théorème. Soit $f : E \rightarrow F$ une application linéaire avec $\dim E = \dim F$. Les assertions suivantes sont équivalentes :

- f est bijective
- f est injective
- f est surjective

Ainsi, si $\dim E = \dim F$, pour montrer que f bijective, il suffit de démontrer f injective ou bien f surjective.

3. Matrice d'une application linéaire

— Soit E un espace vectoriel de dimension p et $\mathcal{B} = (e_1, \dots, e_p)$ une base de E

— Soit F un espace vectoriel de dimension n et $\mathcal{B}' = (f_1, \dots, f_n)$ une base de F .

— Soit $f : E \rightarrow F$ une application linéaire.

— Pour $j \in \{1, \dots, p\}$, $f(e_j)$ s'écrit de manière dans la base \mathcal{B}' :

$$f(e_j) = a_{1j}f_1 + a_{2j}f_2 + \dots + a_{nj}f_n = \begin{pmatrix} a_{1j} \\ a_{2j} \\ \vdots \\ a_{nj} \end{pmatrix}_{\mathcal{B}'}$$

La **matrice de l'application linéaire** f par rapport aux bases \mathcal{B} et \mathcal{B}' est la matrice $(a_{ij}) \in M_{n,p}(\mathbb{K})$ dont la j -ème colonne est constituée par les coordonnées du vecteur $f(e_j)$ dans la base $\mathcal{B}' = (f_1, f_2, \dots, f_n)$:

$$\text{Mat}_{\mathcal{B}, \mathcal{B}'}(f) = \begin{matrix} & f(e_1) & \dots & f(e_j) & \dots & f(e_p) \\ \begin{matrix} f_1 \\ f_2 \\ \vdots \\ f_n \end{matrix} & \begin{pmatrix} a_{11} & \dots & a_{1j} & \dots & a_{1p} \\ a_{21} & \dots & a_{2j} & \dots & a_{2p} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ a_{n1} & \dots & a_{nj} & \dots & a_{np} \end{pmatrix} \end{matrix}$$

Les vecteurs colonnes sont l'image par f des vecteurs de la base de départ \mathcal{B} , exprimée dans la base d'arrivée \mathcal{B}' .

Matrice d'une composition.

La matrice associée à la composition de deux applications linéaires est le produit des matrices associées à chacune d'elles, dans le même ordre.

Proposition. Soient $f : E \rightarrow F$ et $g : F \rightarrow G$ deux applications linéaires et soient \mathcal{B} une base de E , \mathcal{B}' une base de F et \mathcal{B}'' une base de G . Si on note :

$$A = \text{Mat}_{\mathcal{B}, \mathcal{B}'}(f) \quad B = \text{Mat}_{\mathcal{B}', \mathcal{B}''}(g) \quad C = \text{Mat}_{\mathcal{B}, \mathcal{B}''}(g \circ f)$$

Alors

$$C = B \times A$$

Matrice d'un endomorphisme

Soit E un espace vectoriel de dimension n . $f : E \rightarrow E$ est un **endomorphisme** (l'espace vectoriel de départ est égal à celui d'arrivée). On choisit généralement la même base \mathcal{B} au départ et à l'arrivée, et on note simplement $\text{Mat}_{\mathcal{B}}(f)$ la matrice associée à f , c'est une matrice carrée de taille $n \times n$.

Exemple.

- Cas de l'identité : $\text{id} : E \rightarrow E, \text{id}(x) = x$. Quelle que soit la base \mathcal{B} de E , $\text{Mat}_{\mathcal{B}}(\text{id}) = I_n$.
- Cas d'une homothétie $h_\lambda : E \rightarrow E, h_\lambda(x) = \lambda \cdot x : \text{Mat}_{\mathcal{B}}(h_\lambda) = \lambda I_n$.
- Cas d'une symétrie centrale $s : E \rightarrow E, s(x) = -x : \text{Mat}_{\mathcal{B}}(s) = -I_n$.
- Cas de $r_\theta : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ la rotation d'angle θ , centrée à l'origine, dans l'espace vectoriel \mathbb{R}^2 muni de la base canonique $\mathcal{B} : \text{Mat}_{\mathcal{B}}(r_\theta) = \begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix}$.

Si A est la matrice associée à f , alors la matrice associée à $f^p = f \circ f \circ \dots \circ f$ est $A^p = A \times A \times \dots \times A$.

Matrice d'un isomorphisme

Soit $f : E \rightarrow F$ un **isomorphisme** c'est-à-dire une application linéaire bijective. En dimension finie, on a $\dim E = \dim F$. On note $A = \text{Mat}_{\mathcal{B}, \mathcal{B}'}(f)$.

Théorème (Caractérisation de la matrice d'un isomorphisme).

1. f est bijective si et seulement si la matrice A est inversible.
2. Dans ce cas, la matrice de l'application linéaire $f^{-1} : F \rightarrow E$ est la matrice A^{-1} .

C'est valable pour le cas particulier important d'un endomorphisme $f : E \rightarrow E$ où E est muni de la même base \mathcal{B} au départ et à l'arrivée et $A = \text{Mat}_{\mathcal{B}}(f)$.

4. Changement de bases

Coordonnées

Soit E un espace vectoriel de base $\mathcal{B} = (e_1, e_2, \dots, e_p)$. Pour chaque $x \in E$, il existe un p -uplet unique d'éléments de $\mathbb{K} (x_1, x_2, \dots, x_p)$ tel que

$$x = x_1 e_1 + x_2 e_2 + \dots + x_p e_p.$$

On note

La matrice des coordonnées de x est un vecteur colonne, noté $\text{Mat}_{\mathcal{B}}(x) = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_p \end{pmatrix}_{\mathcal{B}}$. Si \mathcal{B} on omet de mentionner la base.

Image

Soit $f : E \rightarrow F$ une application linéaire, \mathcal{B} une base de E et \mathcal{B}' une base de F .

— Soit $A = \text{Mat}_{\mathcal{B}, \mathcal{B}'}(f)$.

— Pour $x \in E$, notons $X = \text{Mat}_{\mathcal{B}}(x) = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_p \end{pmatrix}_{\mathcal{B}}$.

— Pour $y \in F$, notons $Y = \text{Mat}_{\mathcal{B}'}(y) = \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \vdots \\ y_n \end{pmatrix}_{\mathcal{B}'}$.

Proposition. Si $y = f(x)$, alors on a $Y = AX$.

Matrice de passage d'une base à une autre

Soient \mathcal{B} et \mathcal{B}' deux bases de E . La **matrice de passage** de la base \mathcal{B} vers la base \mathcal{B}' , notée $P_{\mathcal{B}, \mathcal{B}'}$, est la matrice carrée de taille $n \times n$ dont la j -ème colonne est formée des coordonnées du j -ème vecteur de la base \mathcal{B}' , par rapport à la base \mathcal{B} .

On résume :

La matrice de passage $P_{\mathcal{B}, \mathcal{B}'}$ contient - en colonnes - les coordonnées des vecteurs de la nouvelle base \mathcal{B}' exprimés dans l'ancienne base \mathcal{B} .

Proposition. La matrice de passage $P_{\mathcal{B}, \mathcal{B}'}$ de la base \mathcal{B} vers la base \mathcal{B}' est la matrice associée à l'identité $\text{id}_E : (E, \mathcal{B}') \rightarrow (E, \mathcal{B})$:

$$P_{\mathcal{B}, \mathcal{B}'} = \text{Mat}_{\mathcal{B}', \mathcal{B}}(\text{id}_E)$$

Faites bien attention à l'inversion de l'ordre des bases !

Proposition.

1. La matrice de passage d'une base \mathcal{B} vers une base \mathcal{B}' est inversible et son inverse est égale à la matrice de passage de la base \mathcal{B}' vers la base

$$\mathcal{B} : P_{\mathcal{B}', \mathcal{B}} = (P_{\mathcal{B}, \mathcal{B}'})^{-1}$$

2. Si $\mathcal{B}, \mathcal{B}'$ et \mathcal{B}'' sont trois bases, alors $P_{\mathcal{B}, \mathcal{B}''} = P_{\mathcal{B}, \mathcal{B}'} \times P_{\mathcal{B}', \mathcal{B}''}$

Changement de coordonnées

- Soient \mathcal{B} et \mathcal{B}' deux bases d'un même \mathbb{K} -espace vectoriel E .
- Soit $P_{\mathcal{B}, \mathcal{B}'}$ la matrice de passage de \mathcal{B} vers \mathcal{B}' .

— Pour $x \in E$, on note $X = \text{Mat}_{\mathcal{B}}(x) = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}_{\mathcal{B}}$.

— Pour ce même $x \in E$, on note $X' = \text{Mat}_{\mathcal{B}'}(x) = \begin{pmatrix} x'_1 \\ x'_2 \\ \vdots \\ x'_n \end{pmatrix}_{\mathcal{B}'}$.

Proposition.

$$X = P_{\mathcal{B}, \mathcal{B}'} X'$$

Notez bien l'ordre !

Formule de changement de base

- Soient E et F deux \mathbb{K} -espaces vectoriels de dimension finie.
- Soit $f : E \rightarrow F$ une application linéaire.
- Soient $\mathcal{B}_E, \mathcal{B}'_E$ deux bases de E .
- Soient $\mathcal{B}_F, \mathcal{B}'_F$ deux bases de F .
- Soit $P = P_{\mathcal{B}_E, \mathcal{B}'_E}$ la matrice de passage de \mathcal{B}_E à \mathcal{B}'_E .
- Soit $Q = P_{\mathcal{B}'_F, \mathcal{B}_F}$ la matrice de passage de \mathcal{B}'_F à \mathcal{B}_F .
- Soit $A = \text{Mat}_{\mathcal{B}_E, \mathcal{B}_F}(f)$ la matrice de f de \mathcal{B}_E vers \mathcal{B}_F .
- Soit $B = \text{Mat}_{\mathcal{B}'_E, \mathcal{B}'_F}(f)$ la matrice de f de \mathcal{B}'_E vers \mathcal{B}'_F .

Théorème (Formule de changement de base).

$$B = Q^{-1}AP$$

Cas particulier de $f : E \rightarrow E$ endomorphisme.

- Soient $\mathcal{B}, \mathcal{B}'$ deux bases de E .
- Soit $P = P_{\mathcal{B}, \mathcal{B}'}$ la matrice de passage de \mathcal{B} à \mathcal{B}' .
- Soit $A = \text{Mat}_{\mathcal{B}}(f)$ la matrice de f dans la base \mathcal{B} .
- Soit $B = \text{Mat}_{\mathcal{B}'}(f)$ la matrice de f dans la base \mathcal{B}' .

$$B = P^{-1}AP$$

Matrices semblables

Soient A et B deux matrices carrées de $M_n(\mathbb{K})$. Elles sont **semblables** s'il existe une matrice inversible $P \in M_n(\mathbb{K})$ telle que $B = P^{-1}AP$.

Corollaire. Deux matrices semblables représentent le même endomorphisme, mais exprimé dans des bases différentes.